

NX GRIP-Programmierung

Seit Jahren geht das Gerücht um, dass die Programmiersprache GRIP verschwinden wird.

Totgesagte leben länger!

Aber es gibt sie immer noch auf allen Betriebssystemplattformen!

GRIP ist eine einfache Programmiersprache, die speziell für CAD-Konstrukteure entwickelt wurde.

GRIP ist einfach zu erlernen und extrem gut auf- und abwärtskompatibel. Wir setzen GRIP-Programme ein, die vor über 20 Jahren geschrieben wurden und immer noch Ihre Dienst tun. Mit Zusatzprogrammen zu CAD/CAM-Systemen (Applikationsprogrammierung) kann man die **höchsten Rationalisierungsfaktoren** erreichen.

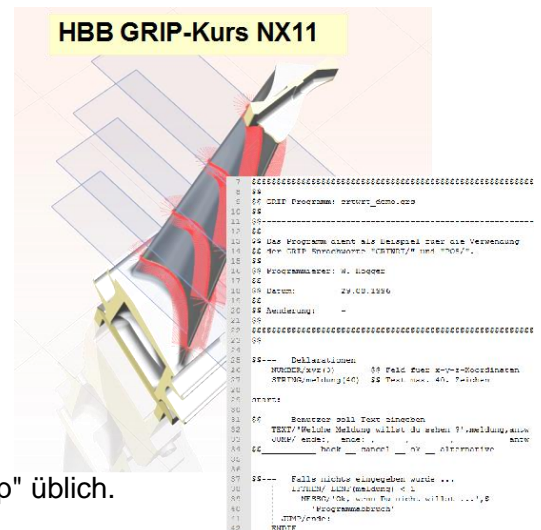
Mit firmenspezifischen Programmen kann **Firmen-Know-how "konserviert"** werden.

Mit GRIP-Programmen können Funktionen und Vorgehensweisen programmiert werden, die es so in NX nicht oder noch nicht gibt.

Und schließlich können zum Teil bestehende Programmfehler mit GRIP umgangen werden.

Kursinhalt

- Der Kurs vermittelt die generelle Vorgehensweise beim Erstellen von GRIP-Programmen
- Editieren - Kompilieren - Linken
- Datentypen, Datenzuweisung
- interaktive Kommandos, Haupt- und Nebenworte
- Erstellung einiger Programme
- Es werden Programme aus unseren "HBB-Tools" erläutert und als einsatzfähige Programme den Kursteilnehmern mitgegeben.
- Wahlweise kann die Einbindung der Programme in die Menüoberfläche von NX (Toolbars) mit geschult werden.
- Ebenso können ganz konkrete Firmenprobleme mit in den Kurs integriert bzw. gelöst werden.
- Der Kurs ist auch als firmenspezifischer "Workshop" üblich.



Über 30 Jahre GRIP-Erfahrung stehen Ihnen zur Verfügung!

Voraussetzungen

NX-Kenntnisse sind nötig, Kenntnisse anderer Programmiersprachen sind hilfreich, aber nicht Bedingung.

Kursdauer 2 bis 5 Tage

Termine und freie Plätze finden Sie unter: www.HBB-Engineering.de