

4.5 Explosionsansichten (Exploded Views)

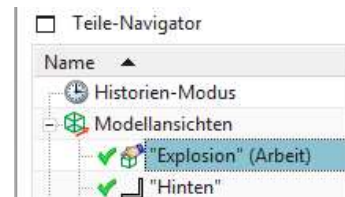
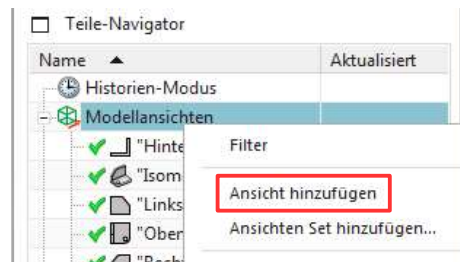
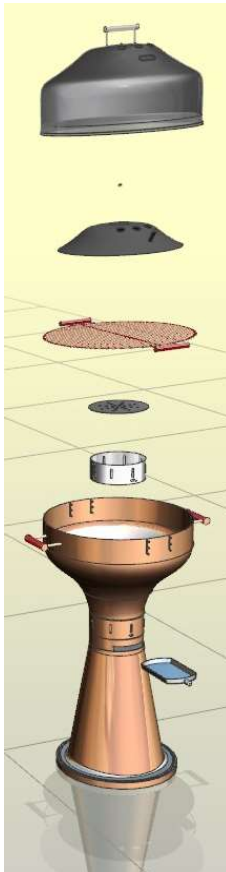

 Baugruppen >
 Explosionsansichten...
 Assemblies >
 Exploded Views...

Mit dieser Funktion können Sie eine oder mehrere *Explosionsansichten* erstellen.



Tipp:

Bevor Sie mit der Explosion starten, sollten Sie eine neue *Modellansicht (Model View)* anlegen, die später in der Zeichnungsableitung abgegriffen werden kann.

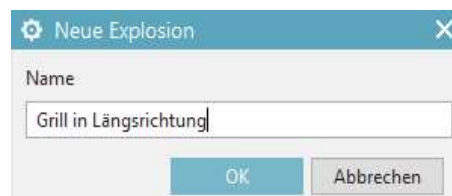


Master-Model-Prinzip:

Beachten Sie, dass bei einer Master-Model-Zeichnung die Explosions-Daten in der Zeichnungsdatei erstellt werden müssen. Ansonsten kann man nicht auf diese Daten zugreifen!

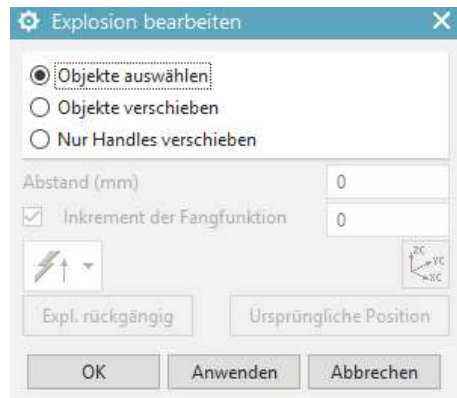


Dieser Befehl erzeugt eine neue *Explosion*, wobei ein sinnvoller Name vergeben werden sollte, falls Sie mehrere Explosionen anstreben.





Mit dieser Funktion können *Komponenten* manuell verschoben und ausgerichtet werden.



Die *Autom. Komponenten-Explosion* verschiebt alle *Komponenten* mit dem eingegebenen *Abstand* (hier: 50.0 mm).



Dabei „fliegen“ alle Teile auseinander. Eine manuelle Nacharbeit ist fast immer nötig.

Tipp: Sie sollten sich frühzeitig auf einen günstigen Blickwinkel festlegen!



Abschließend können *Verfolgungslinien* (*Trace Lines*) erstellt werden, um die Montage / Demontage der Baugruppe zu verdeutlichen.