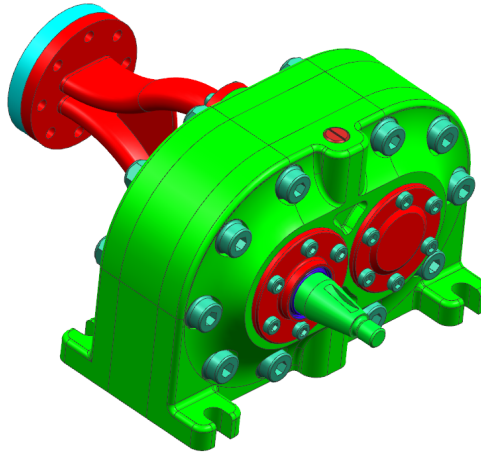




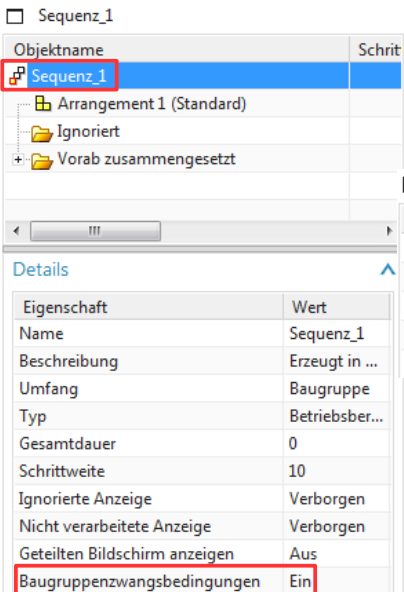
4.2 Baugruppensequenz mit PMI

Baugruppen > Sequenz
Assemblies > Sequence

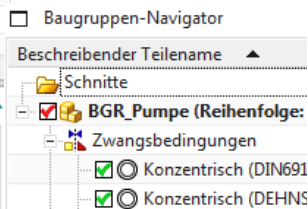
Die *Baugruppensequenz (Assembly Sequence)* ist ein Bewegungsablauf, der z.B. die Montage/Demontage einer Baugruppe verdeutlichen kann. Dabei können *PMI*-Maße mitgeführt werden.



Um eine *Sequenz* zu erzeugen, muss, ähnlich wie bei einer *Explosionsansicht*, erst einmal *Neu (New)* geklickt werden, damit die restlichen Icons aktiv geschaltet werden. Die *Sequenz* wird in der Hauptbaugruppe gespeichert.



Um *Komponenten (Components)* verschieben zu können, müssen die *Baugruppenzwangsbedingungen (Assembly Constraints)* deaktiviert werden.

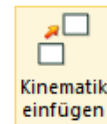
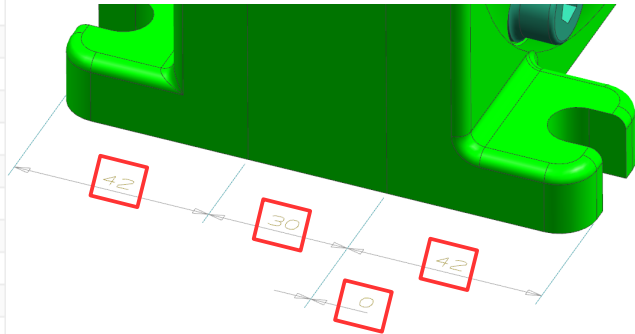
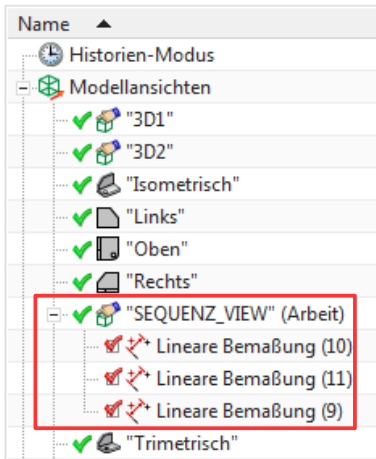


Dies kann einzeln im *Zwangsbedingungsnavigator (Constraint Navigator)* (nur außerhalb der Sequenz) oder gesamt im *Sequenz-Navigator (Sequence Navigator)* geschehen.

Dazu per Doppelklick die *Baugruppenzwangsbedingungen* auf „Aus“ (Off) stellen (siehe Abbildung). Dieser Schalter greift nur in der Sequenzumgebung. Wird diese verlassen, sind die Bedingungen wieder aktiv.

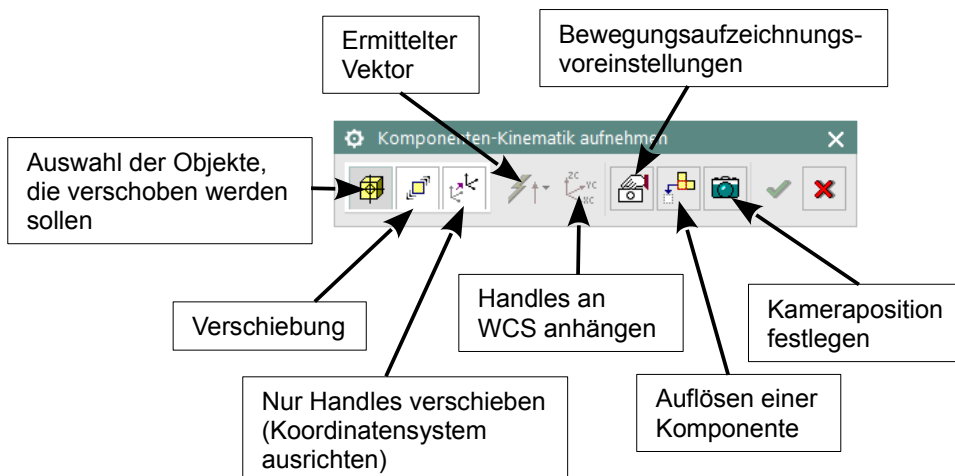
Nun kann man die *Sequenz* zwischendurch beenden und die Ansicht „*Sequenz-View*“ aktiv schalten. *PMI*'s, die jetzt hinzugefügt werden, gehören zu dieser Ansicht. Das Maß „0“ z.B. wurde zwischen Käfig und Lagerplatte erzeugt. Werden die Maße in einer anderen Ansicht erzeugt und nachträglich verschoben, bewegen Sie sich bei der *Sequenz* nicht mit.

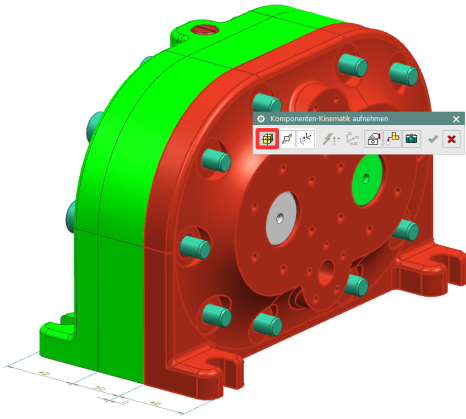
Teile-Navigator



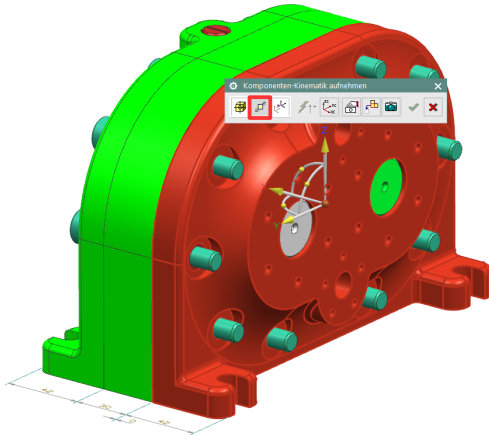
Wechseln Sie nun wieder in die *Sequenz* und legen Sie eine *Kinematik (Motion)* fest, oder ergänzen Sie eine begonnene *Sequenz*.

Es geht recht einfach, hier sind die Möglichkeiten abgebildet:

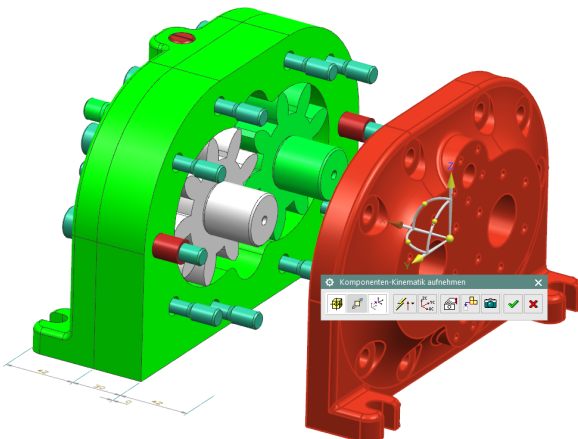




Zuerst eine *Komponente* auswählen ...



... dann *Objekte verschieben*
(*Move Objects*) ...



... nun eine Pfeilrichtung wählen oder
an den gelben Kugeln drehen und
einen Wert eingeben oder dynamisch
verziehen.

Die *PMI*'s aktualisieren sich, wenn man die Eingabe bestätigt (grüner Haken).

