

## Verschiedene Zustände in der Zeichnungserstellung

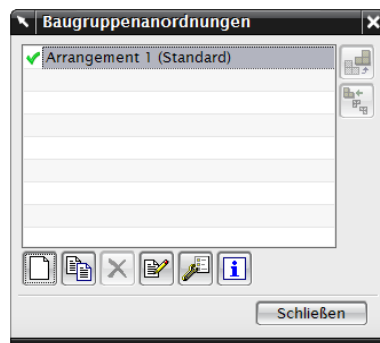
Version: UNIGRAPHICS/NX 7.5

Ersteller: Simon Feil

Um verschiedene Zustände einer Baugruppe in der Zeichnungserstellung darzustellen, benötigt man die Funktion *Baugruppenanordnung*.



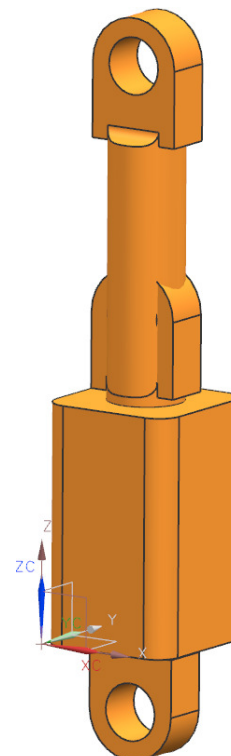
*Baugruppen > Anordnung*  
*Assemblies > Arrangements*



Hierzu müssen die verschiedenen Zustände als *Arrangements* gespeichert werden.

Wenn man z.B. einen Zylinder deformieren will und beide verschiedene Zustände auf der Zeichnung darstellen will, muss man die Komponente öfters in der Baugruppe laden.

In diesem Fall benötigt man zwei Arrangements und zwei Komponenten.

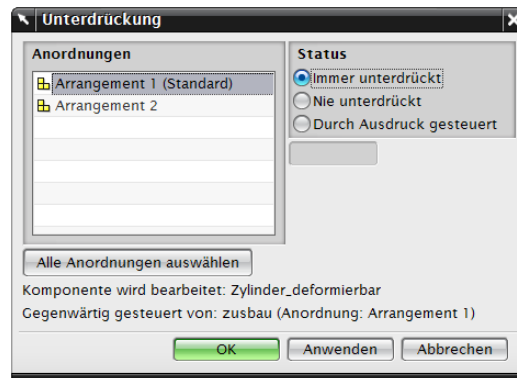




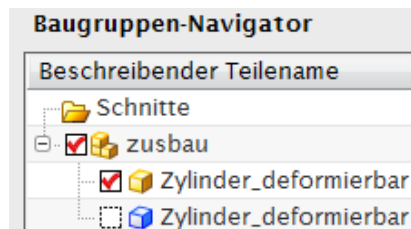
Für das erste *Arrangement*, muss die zweite Komponente ausgewählt werden und der Status der *Unterdrückung* auf *Immer unterdrückt* und die *Anordnung* auf *Arrangement 1* gestellt sein.

*Baugruppen > Komponenten > Unterdrückungsstatus bearbeiten...*

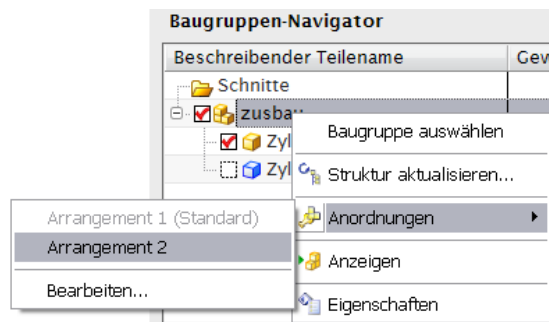
*Assemblies > Components > Edit Suppression State...*



Die *Unterdrückung*, wird im *Baugruppen-Navigator* sichtbar.



Um eine *Unterdrückung* der zweiten Komponente zu erreichen, muss im *Baugruppen-Navigator* in das *Arrangement 2* gewechselt werden.



In der *Zeichnungserstellung*, kann nun bei der Positionierung der *Grundansichten*, bei der *Anordnung* zwischen *Arrangement 1* und *2* gewechselt werden, was heißt, man kann beide Zustände in der Zeichnung darstellen.

