

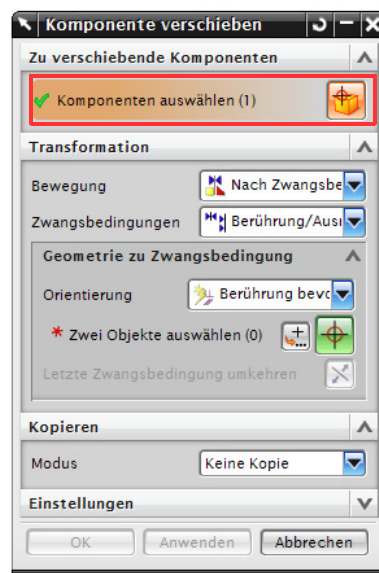
Tipps zum Verschieben von Komponenten

Version: UNIGRAPHICS/NX 7.5

1 Entlang einer Kante verschieben

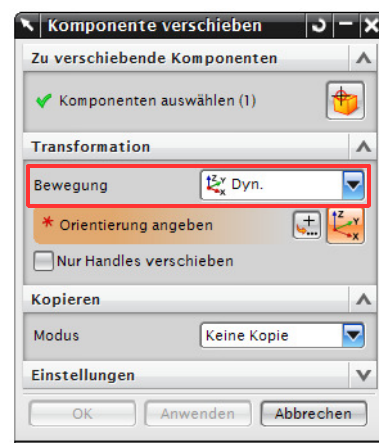
Um eine *Komponente* entlang einer Kante verschieben zu können, muss zuerst, die zu verschiebende *Komponente* ausgewählt werden.

Ersteller: Simon Feil
Baugruppen > Komponentenposition > Komponente verschieben

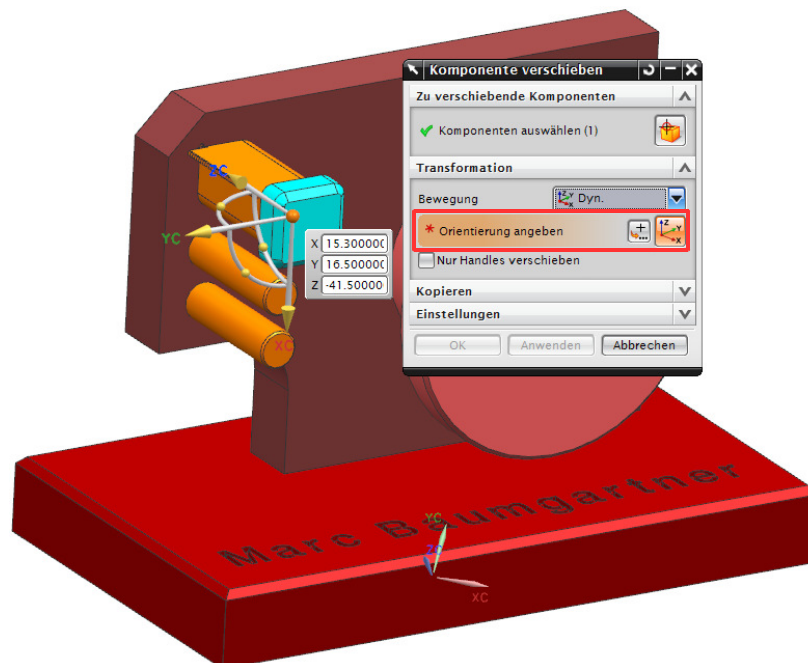


Assemblies > Component Position > Move Component...

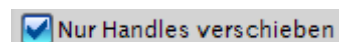
Anschließend die *Bewegung* bei *Transformation* auf *Dynamisch* stellen.



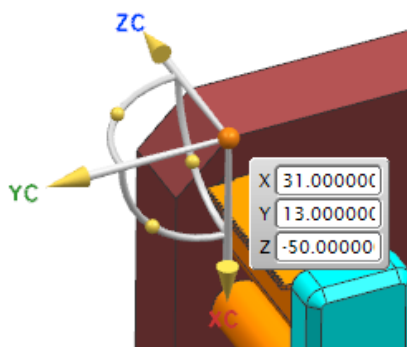
Um die *Orientierung angeben* zu können, mit <MB1> auf den orangen Bereich der *Transformation* klicken, nun erscheinen die *Handles*.



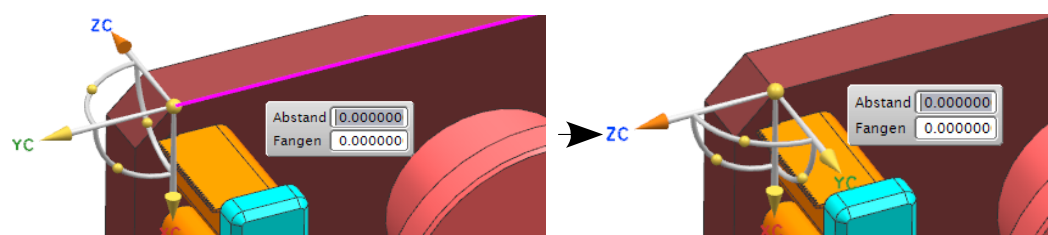
Wenn die *Komponente* entlang einer Kante verschoben werden soll, muss zuerst der Haken bei „*Nur Handles verschieben*“ gesetzt sein.



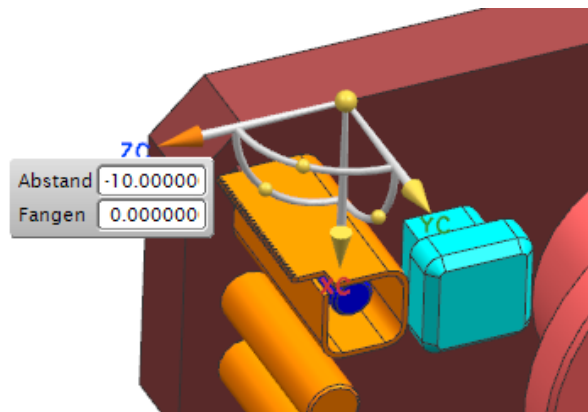
Nun den Zentrums-Punkt des *Handles* auswählen (orange), jetzt einen beliebigen Punkt der Kante auswählen. **Punktefang beachten!**



Anschließend eine beliebige Achse (hier die Z-Achse) des *Handles* auswählen und in Richtung einer Kante ausrichten. **Punktefang beachten!**

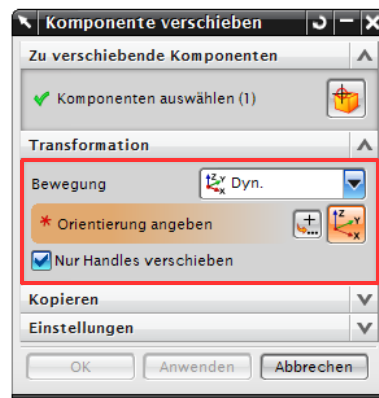


Wenn man jetzt den Haken bei *Nur Handles verschieben* heraus nimmt, kann die *Komponente* entlang der Kante verschoben werden.

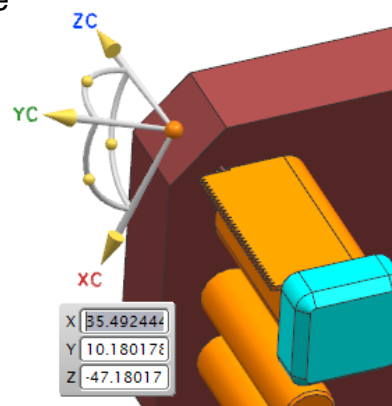


2 Senkrecht zu einer Fläche verschieben

Wenn man eine *Komponente* senkrecht zu einer ebenen Fläche verschieben will, muss zuerst die *Bewegung* auf *Dynamisch* gestellt und der Haken bei *Nur Handles verschieben* gesetzt werden.

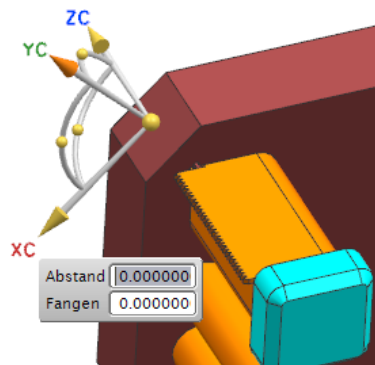


Um das *Handle* auf der Fläche platzieren zu können, muss der Zentrums-Punkt auf der gewünschten Fläche abgelegt werden.

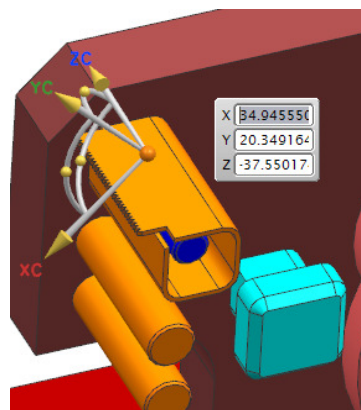


2 Senkrecht zu einer Fläche verschieben

Um das *Handle* senkrecht auf der Fläche auszurichten, wird hier die Y-Achse des *Handles* auswählen und erneut auf die Fläche geklickt. Jetzt den Haken bei *Nur Handles verschieben* herausnehmen und durch



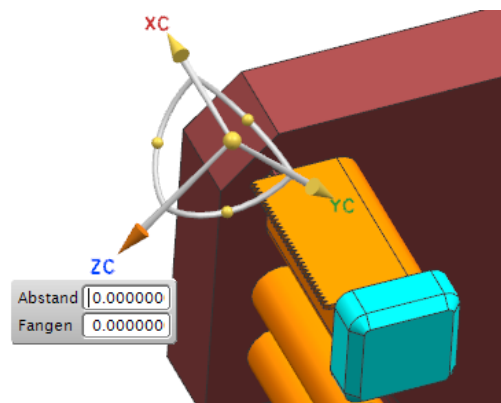
Ziehen an der senkrechten Y-Achse, die Komponente verschieben.



3 Auf Fläche verschieben

Um eine *Komponente* auf einer Fläche verschieben zu können, muss zuerst die *Bewegung* auf *Dynamisch* gestellt werden und der Haken bei *Nur Handles verschieben* gesetzt werden.

Den Zentrums-Punkt auf die Fläche setzen und die eine Achse auf einer Kante der Fläche ausrichten.



Jetzt kann an der angegebenen Achse gezogen oder der Wert verändert werden (hier: *Abstand* = 25.0000), wenn der Haken bei *Nur Handles verschieben* herausgenommen wurde.

