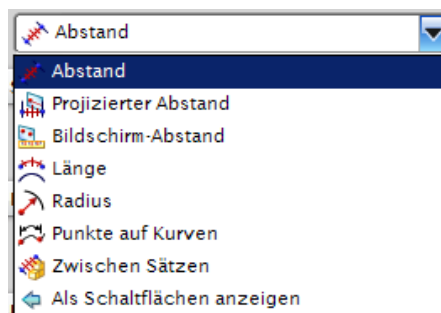
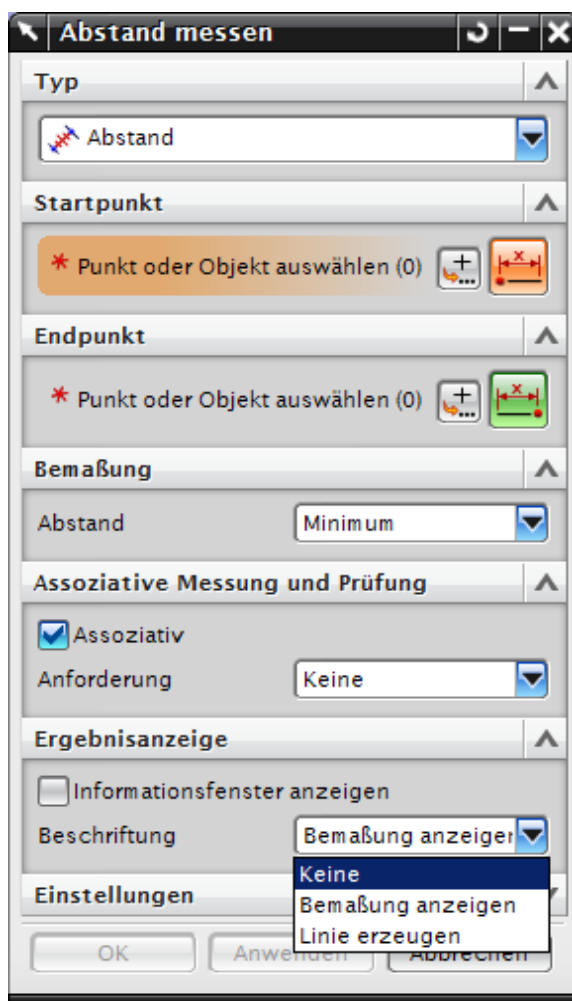


## Messen

Version: UNIGRAPHICS/NX 6

Ersteller: Karl Göller

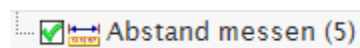
### Folgende Messmöglichkeiten stehen zur Verfügung



Analyse > Abstand

Analysis >  
Distance

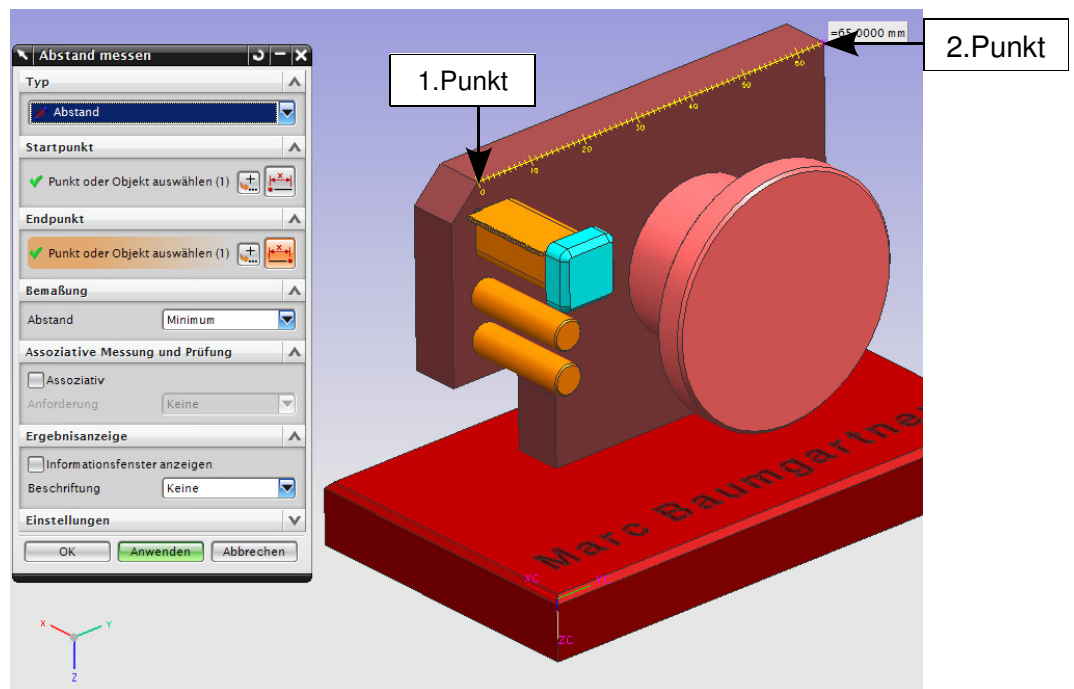
Es besteht die Möglichkeit die Ergebnisse der Messung dauerhaft anzuzeigen. Hierfür muss der Hacken bei *Assoziativ* gesetzt und es muss „*Bemaßung anzeigen*“ ausgewählt sein. Die erstellte Messung findet sich nun im Teilnavigator.



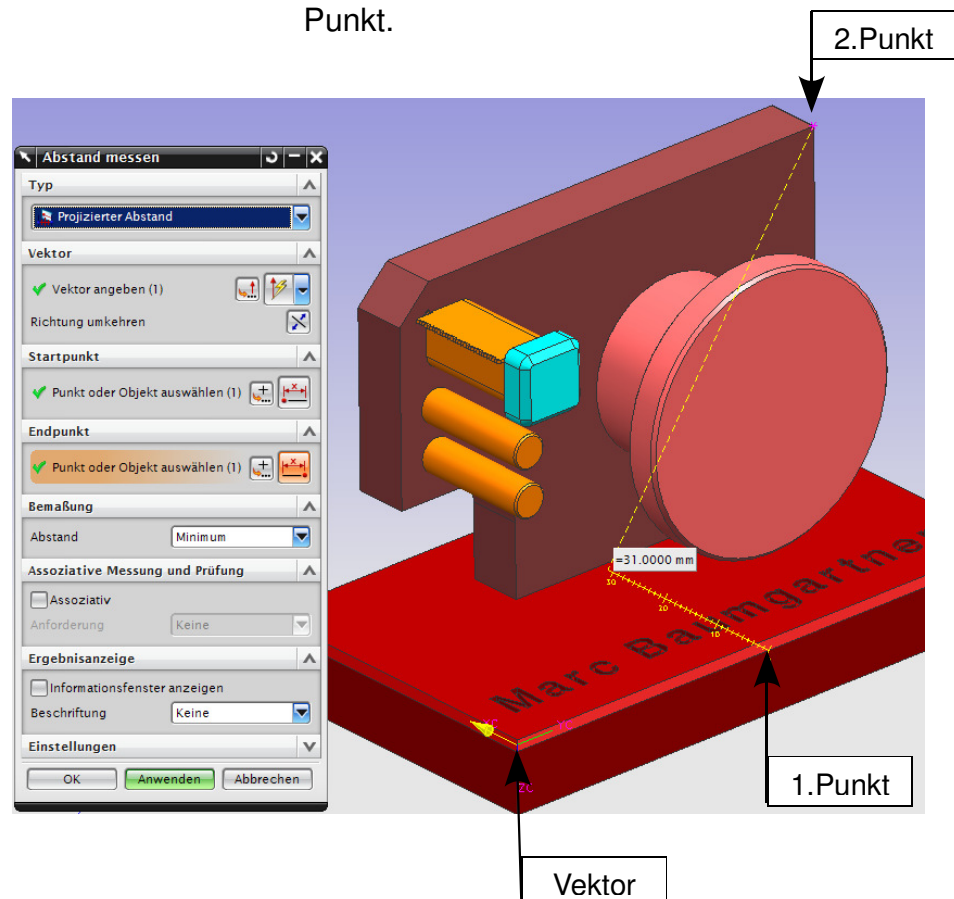
### Speziell für Baugruppen:

Die Messung wird nur in der Komponente angezeigt, in welcher sie erstellt wurde. Ändert sich das aktive Teil ist die Messung nicht mehr zu sehen, auch wenn das Teil aktiv geschaltet wird, in dem die Messung erstellt wurde. Um die Messung wieder sichtbar zu machen, muss im „*Teile-Navigator*“ die Messung mit der MB3 angewählt werden, und *Bemaßung anzeigen* angewählt werden.

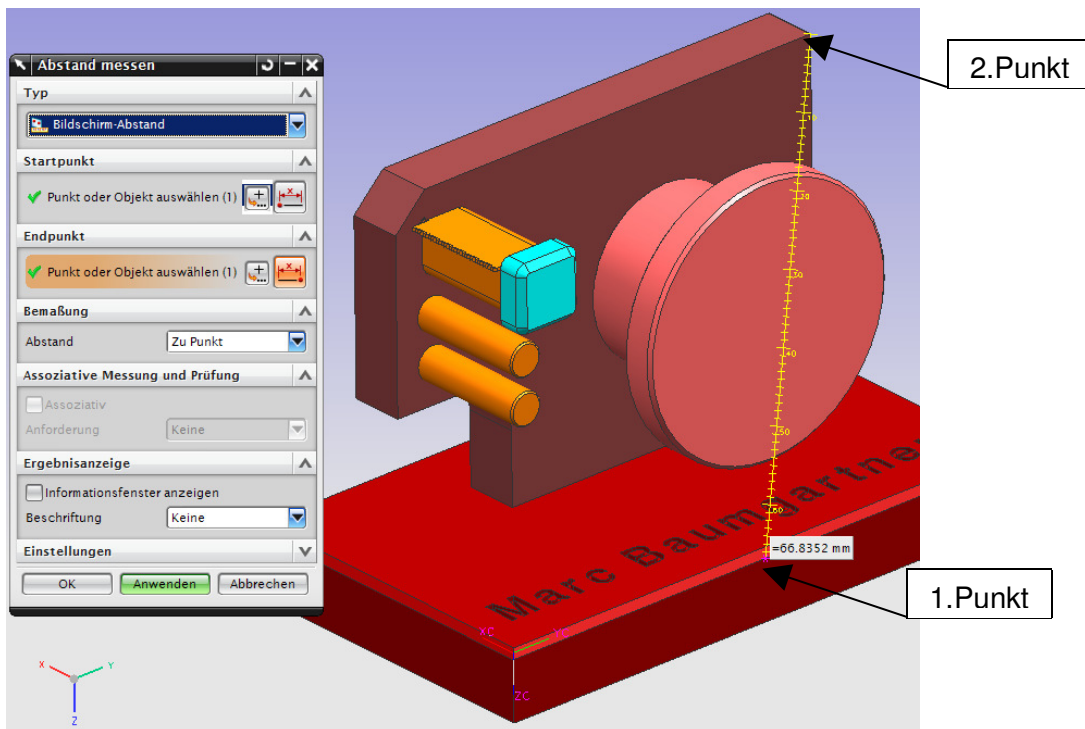
**Abstand:** Misst den Abstand zwischen 2 Punkten. Punktfang beachten! Die Auswahl erlaubt auch den Abstand zweier Flächen zu ermitteln.



**Projizierter-Abstand:** Misst den Abstand entlang eines Vektors von einem bestimmten Punkt zu einem zweiten Punkt.

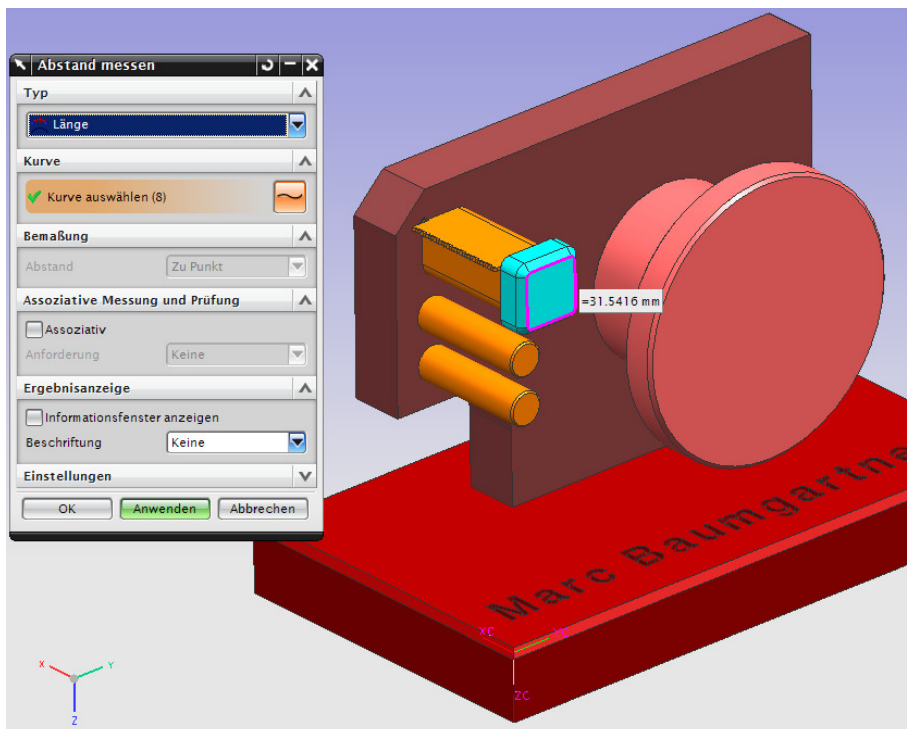


**Bildschirm-Abstand:** Misst den Abstand von einem Bildschirm-Punkt zu einem zweiten Bildschirm-Punkt.

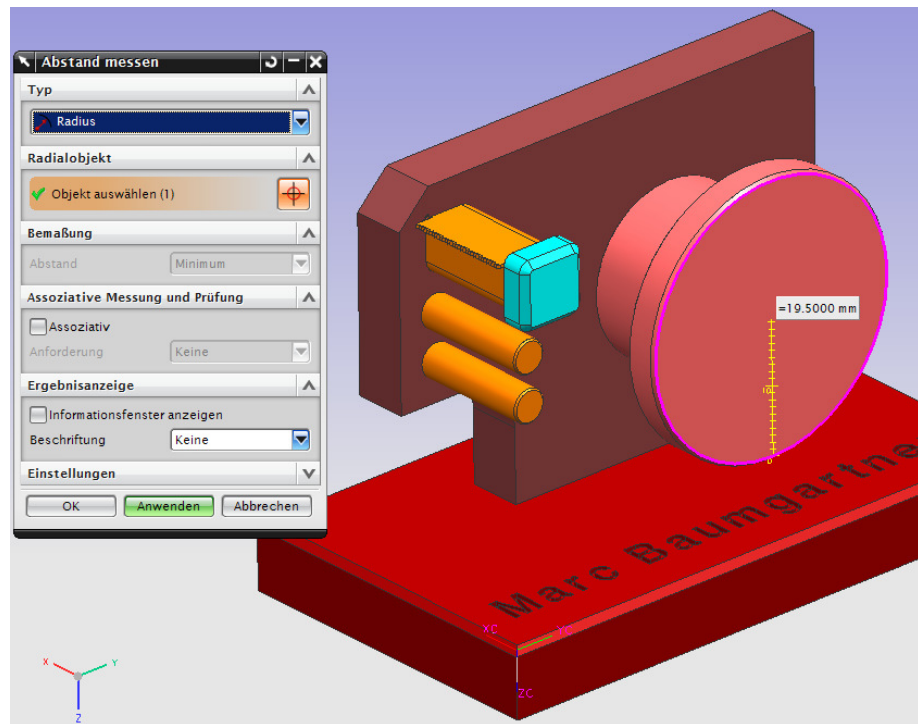


**Länge:** Misst die Bogenlänge von Kurven und Kanten. Bei der Auswahl von mehreren Kurven und Kanten werden diese aufaddiert. **Beachten Sie dabei den Auswahlzweck!**

Dies führt zum selben Ergebnis wie *Analyse > Länge messen (Analysis > Measure Length)*.



**Radius:** Misst den Radius von Kreisen oder Kreisbögen.

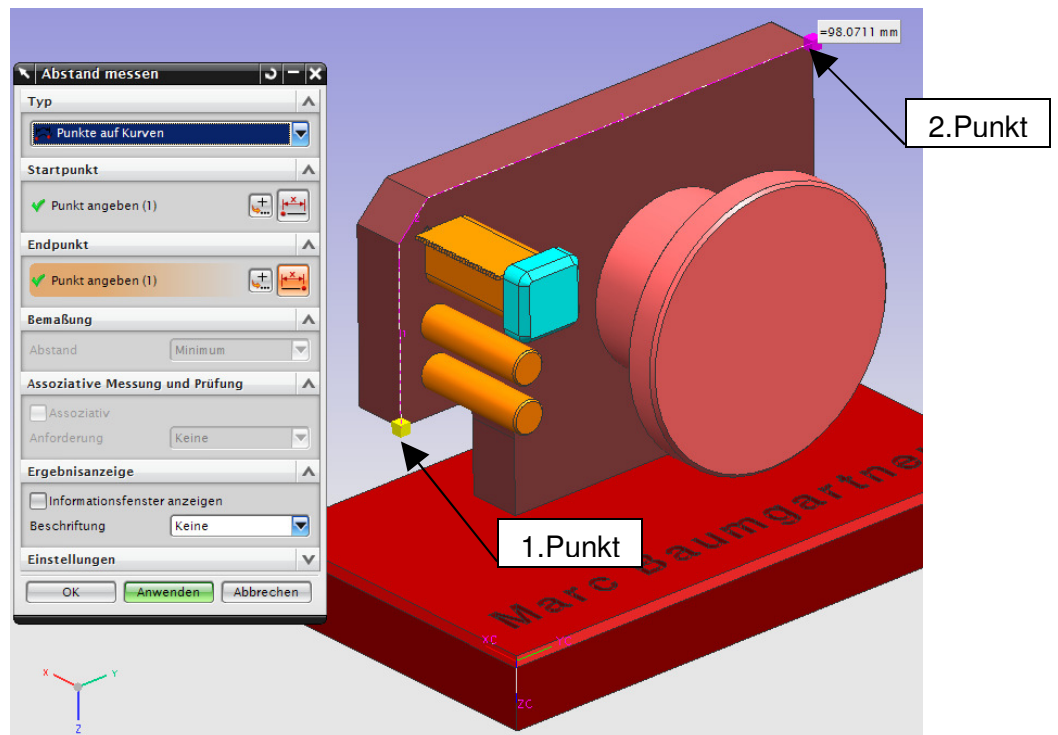


**Punkte auf Kurven:** Misst den Abstand zweier Punkte, die über eine Kurve miteinander verbunden sind.

Kurve wurde mittels „Kurve extrahieren“ erzeugt.

*Einfügen > Kurve aus Körper > Extrahieren*

*Insert > Curve from Bodies > Extract*



### Zwischen Sätzen:

Misst den geringsten Abstand zweier *Komponenten* einer *Baugruppe*. Es können auch beim *Startsatz (Start Set)* mehrere *Komponenten* ausgewählt werden.

