

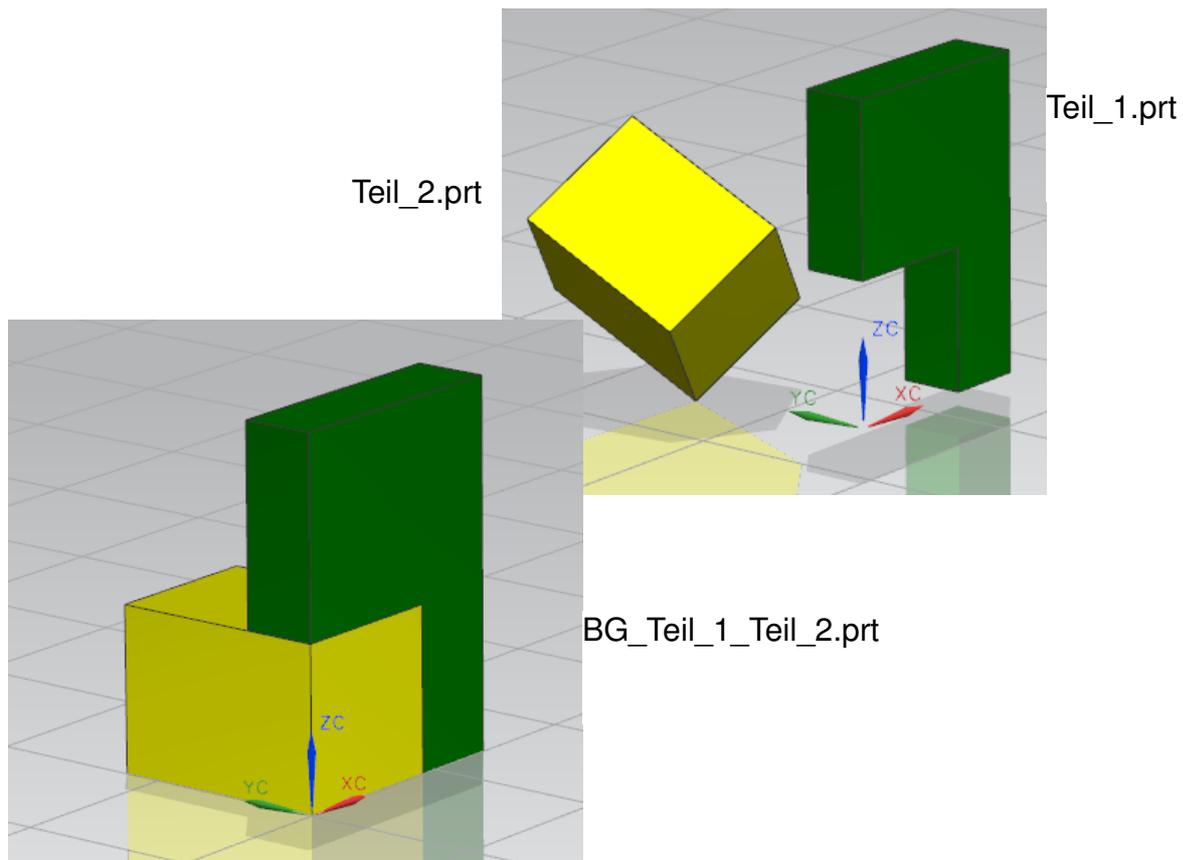
Komponente zurück auf Absolut setzen

Version: UNIGRAPHICS/NX 7.5

Ersteller: Karl Göller

Aufgabenstellung:

Eine Komponente, die in einer Baugruppe auf den absoluten Nullpunkt eingefügt und dann verschoben und verdreht wurde, soll später wieder auf die absolut Position geschoben und gedreht werden





Die Verschiebung der *Komponente* lässt sich über *Objektinformation* finden. Den Filter auf *Komponente* stellen.

Informationen >
Objekt ...

Information >
Object ...

Komponententranslationen:

Delta X	=	8.799331883
Delta Y	=	70.703570530
Delta Z	=	-7.104720956

Komponentendrehungen:

X-Achsenvektor	XC =	0.766044443	X =	0.766044443
	YC =	0.000000000	Y =	0.000000000
	ZC =	-0.642787610	Z =	-0.642787610
Y-Achsenvektor	XC =	-0.271653782	X =	-0.271653782
	YC =	0.906307787	Y =	0.906307787
	ZC =	-0.323744371	Z =	-0.323744371
Z-Achsenvektor	XC =	0.582563416	X =	0.582563416
	YC =	0.422618262	Y =	0.422618262
	ZC =	0.694272044	Z =	0.694272044

Hinweis:

per Programm
wäre eine
Rückpositionierung
möglich



Baugruppe >

Kontextkontrolle >
Dargestelltes Teil
festlegen

Es gibt die Möglichkeit die *Komponente* zu löschen und sie anschließend wieder auf den *Absoluten Ursprung* zu positionieren. Wenn dies aber nicht möglich ist oder zu aufwendigen Nacharbeiten führt, kann die *Komponente* auch wieder zurück bewegt werden.

Hierzu die *Komponente* auswählen und *als Anzeigeteil festlegen* (Zum *aktiven Teil* machen reicht nicht!).

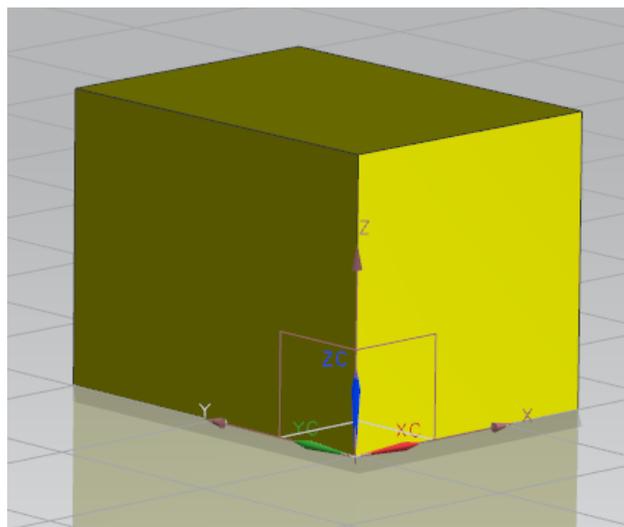
Assemblies >
Context Control >
Set Displayed Part



Einfügen >
Bezugsobjekt/
Punkt/Ebene >
Bezugs-KSYS ...

Insert >
Datum/Point >
Datum CSYS ...

Um den *Ursprung* der *Komponente* greifbar zu machen, wird ein *Bezugs Koordinatensystem* auf *Absolut* eingefügt.



Nun die *Komponente* im *Baugruppen Navigator* mit der <MB3> auswählen und mit *Übergeordn. Element anzeigen (Display Parent)* in die *Baugruppe* gehen, in der die *Komponente* verbaut ist.

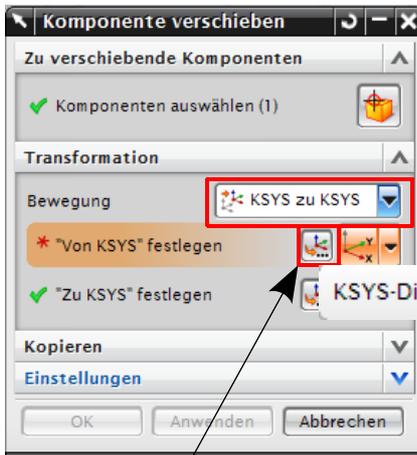
Hinweis:

Damit das zuvor erzeugte *Bezugs-Koordinatensystem* auch in der *Baugruppe* sichtbar ist, muss das *Reference Set* der Komponente auf *Ganzes Teil* gestellt sein. Layer beachten!

Nun *Komponente verschieben* ausführen.

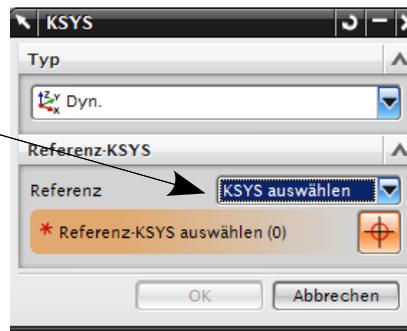


Baugruppen > Komponentenposition > Komponente verschieben ...



Bei der ersten Auswahl den *KSYS-Dialog* aufrufen (Ausgangs-Koordinatensystem), und das *Bezugs-Koordinatensystem* der verschoben *Komponente* anwählen ...

Assemblies > Component Position > Move Component ...



... und bei der zweiten Auswahl des *KSYS*, die Auswahl auf *Absolutes KSYS* stellen (Ziel-Koordinatensystem).

