

## Baugruppenzwangsbedingungen

Version: NX 10.0.1.4

Datum: 15.10.2015

Ersteller: Simon Weibhauser

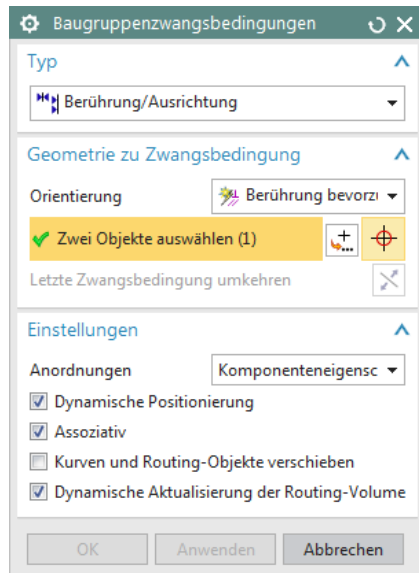
### Baugruppenzwangsbedingungen (Assembly Constraints)

Mit dieser Funktion positioniert und verbindet man Komponenten assoziativ zueinander.



*Baugruppen >  
Komponentenposition >  
Baugruppenzwangsbedingungen*

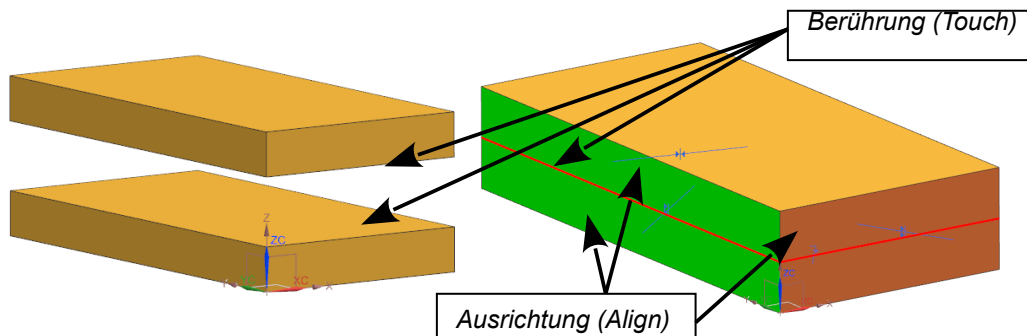
*Assemblies >  
Component Position >  
Assembly Constraints*



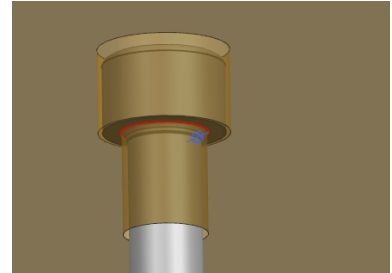
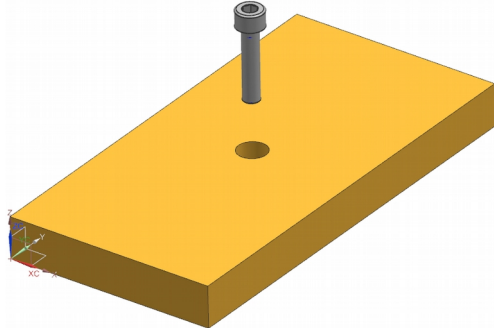
Typ (Type)

#### Berührung/Ausrichtung (Touch Align)

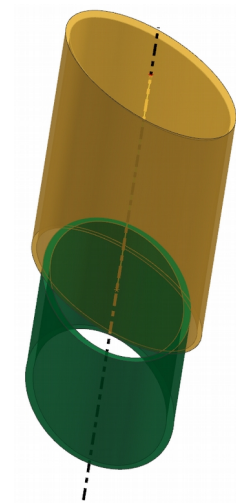
Hier werden zwei Komponenten zueinander ausgerichtet, sie berühren sich oder sie fluchten.



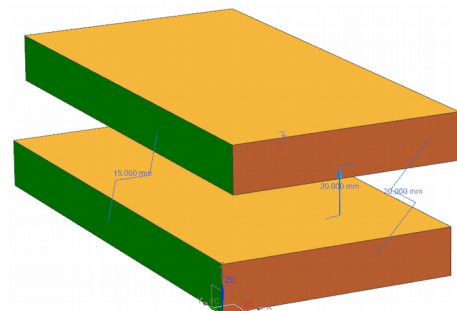
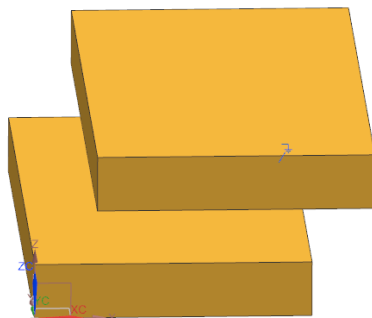
- ⊙ **Konzentrisch (Concentric)**  
Hier können kreisförmige oder elliptische Kanten von zwei Komponenten in ihrer Mitte zusammenfallend bestimmt werden.



Werden elliptische Kanten benutzt, so werden die Mittelpunkte der Ellipsen zwar übereinander gelegt, eine Ausrichtung der langen Halbachsen erfolgt jedoch nicht.

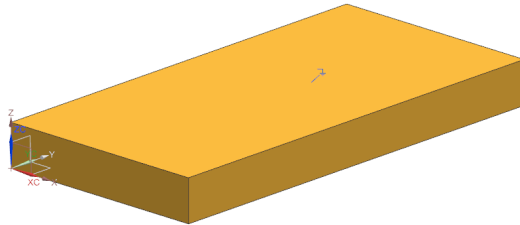


- ⊥ **Abstand (Distance)**  
Es wird ein Abstand zwischen zwei Komponenten bestimmt. (Luftspalt, Kleber, etc.)



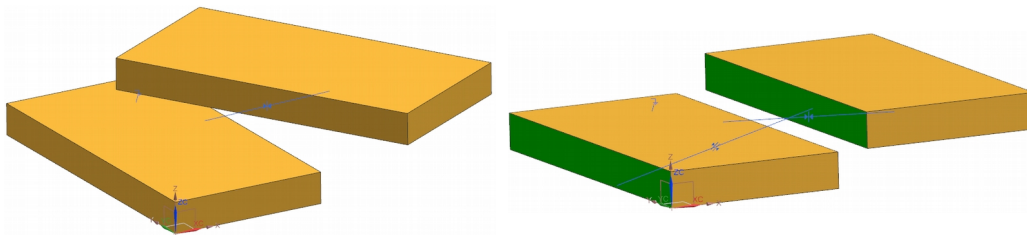
 **Fixieren (Fix)**


Die Komponente wird an ihrer aktuellen Position fixiert. Es empfiehlt sich in vielen Fällen mit dieser *Zwangsbedingung* bei der ersten *Komponente*, die eingebaut wird, zu beginnen.



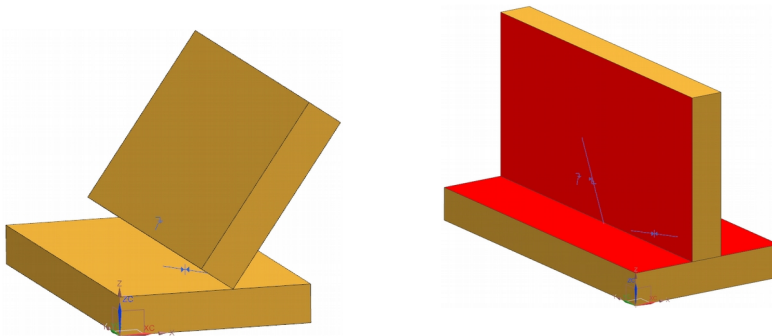
 **Parallel (Parallel)**


Die *Bezugsobjekte*, *Flächen*, *Kurven*, usw. von Komponenten werden parallel zueinander ausgerichtet.

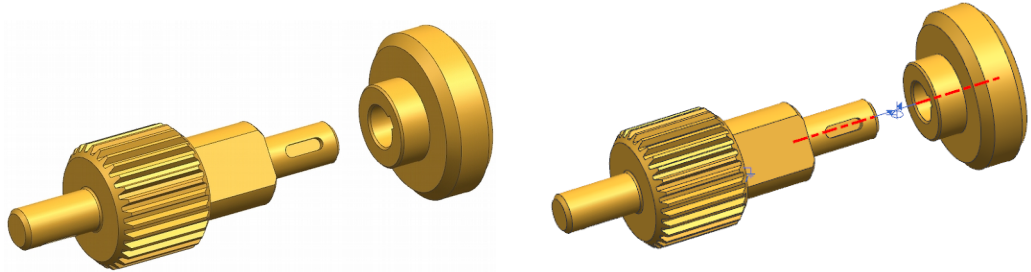



 **Senkrecht (Perpendicular)**

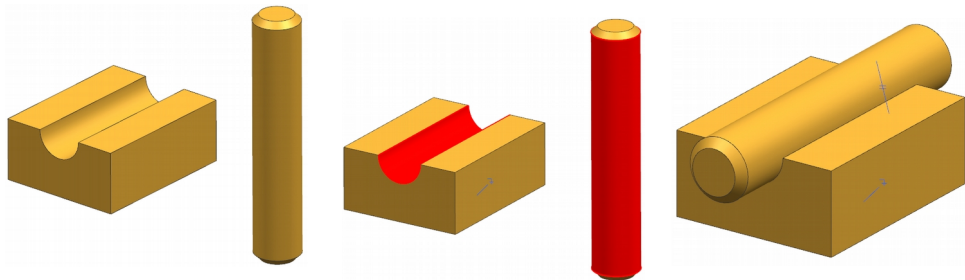
Hier werden zwei Komponenten senkrecht zueinander bestimmt. Natürlich müssen dabei Objekte gewählt werden, die eine derartige Ausrichtung erlauben.





-  **Ausrichten/Sperren (Align/Lock)**  
Es werden die zwei Achsen zweier Komponenten zueinander ausgerichtet. Eine Drehung um die gemeinsame Achse wird gleichzeitig gesperrt.

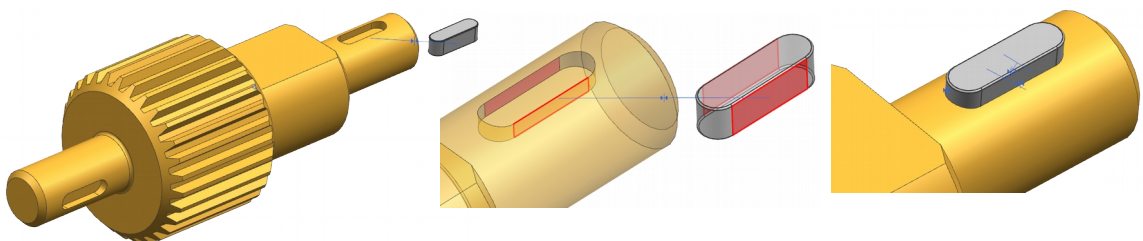



-  **Einpassen (Fit)**  
Bringt zwei zylindrische oder konische Flächen, die einen gleichen Radius/Kegelwinkel besitzen zusammen.

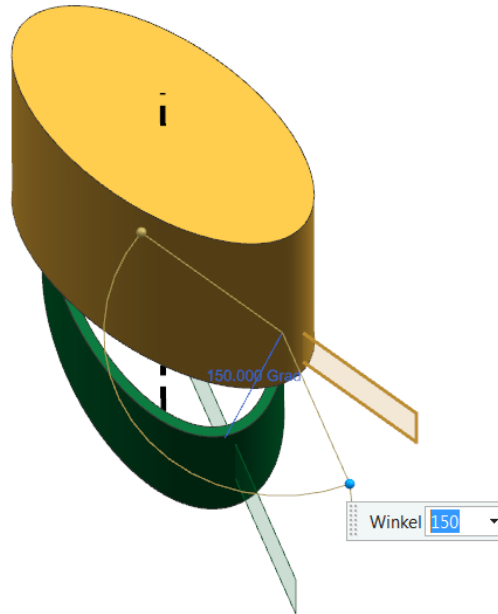


-  **Bindung (Bond)**  
Verbindet Komponenten, um sie gemeinsam bewegen zu können.

-  **Mitte (Center)**  
Es werden Komponenten mittig zu andern Komponenten positioniert.



 **Winkel (Angle)**  
 Hier kann man eine Winkelbemaßung zwischen zwei Komponenten vergeben.



Für die Verwaltung der Zwangsbedingungen finden Sie im **Baugruppen-Navigator (Assembly Navigator)** einen eigenen Bereich. Hier können Sie die Bedingungen verändern, löschen, konvertieren, etc. Sie finden auch in der NX-Onlinehilfe zahlreiche Tipps zu diesem Thema.

