

## Assoziative Kopie von KSYS zu KSYS

Version: NX 8.5

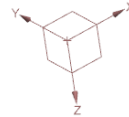
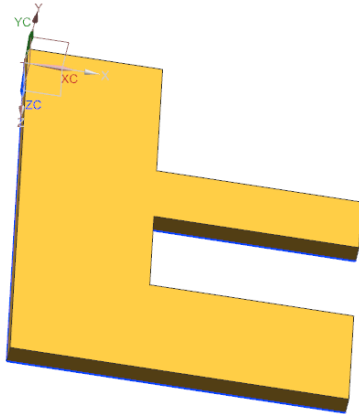
Ersteller: Simon Feil

Mit der Funktion *Geometrie kopieren* kann einen Körper von seinem Ursprungs-KSYS auf ein anderes KSYS kopiert werden.



*Einfügen >  
 Assoziative Kopie  
 > Geometrie  
 kopieren*

*Insert >  
 Associative Copy >  
 Instance Geometry*

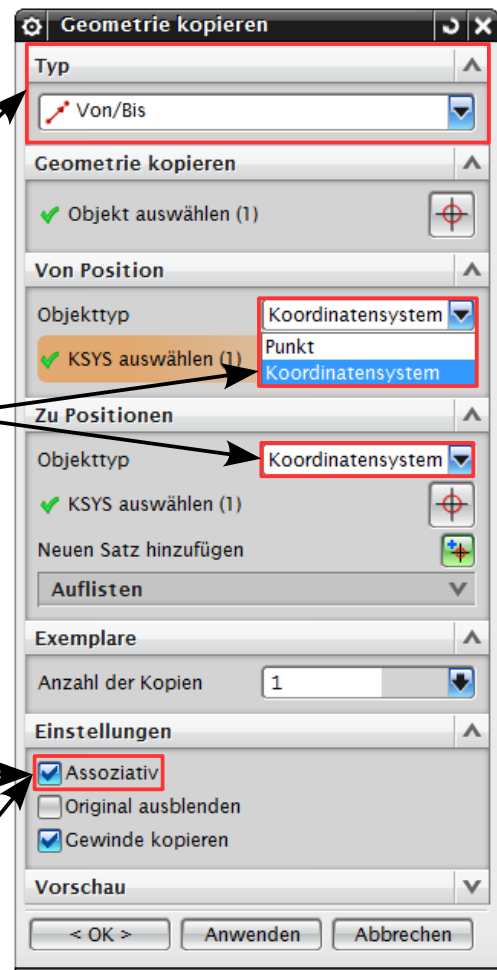


Um die Geometrie auf das gewünschte KSYS kopieren zu können, muss der Typ auf *Von/Bis* (*From/To*) gestellt werden.

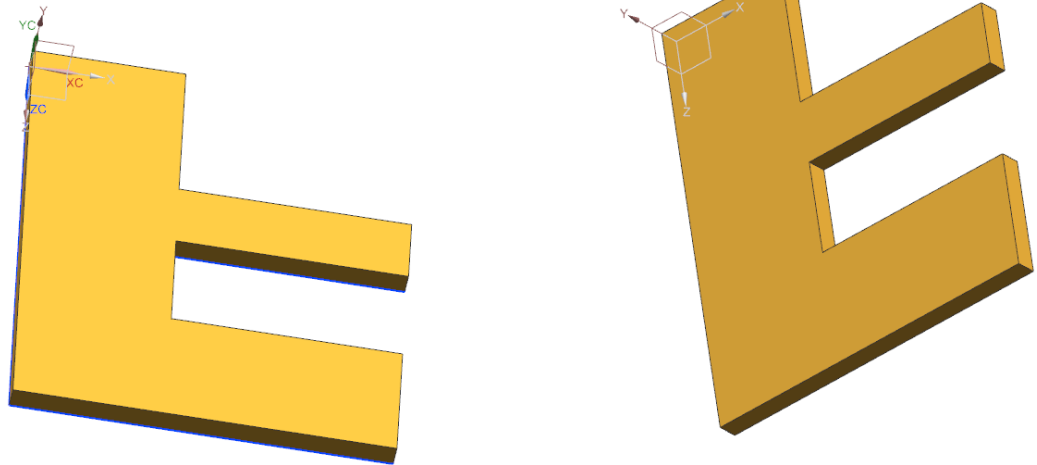
Der *Objekttyp* muss von *Punkt* (*Point*) auf *Koordinatensystem* (*Coordinate System*) umgestellt werden, um das Ursprungs-KSYS und das Ziel-KSYS auswählen zu können.

Wenn der Haken bei *Assoziativ* (*Associative*) gesetzt ist, ändert sich die kopierte Geometrie assoziativ zur Ursprungsgeometrie.

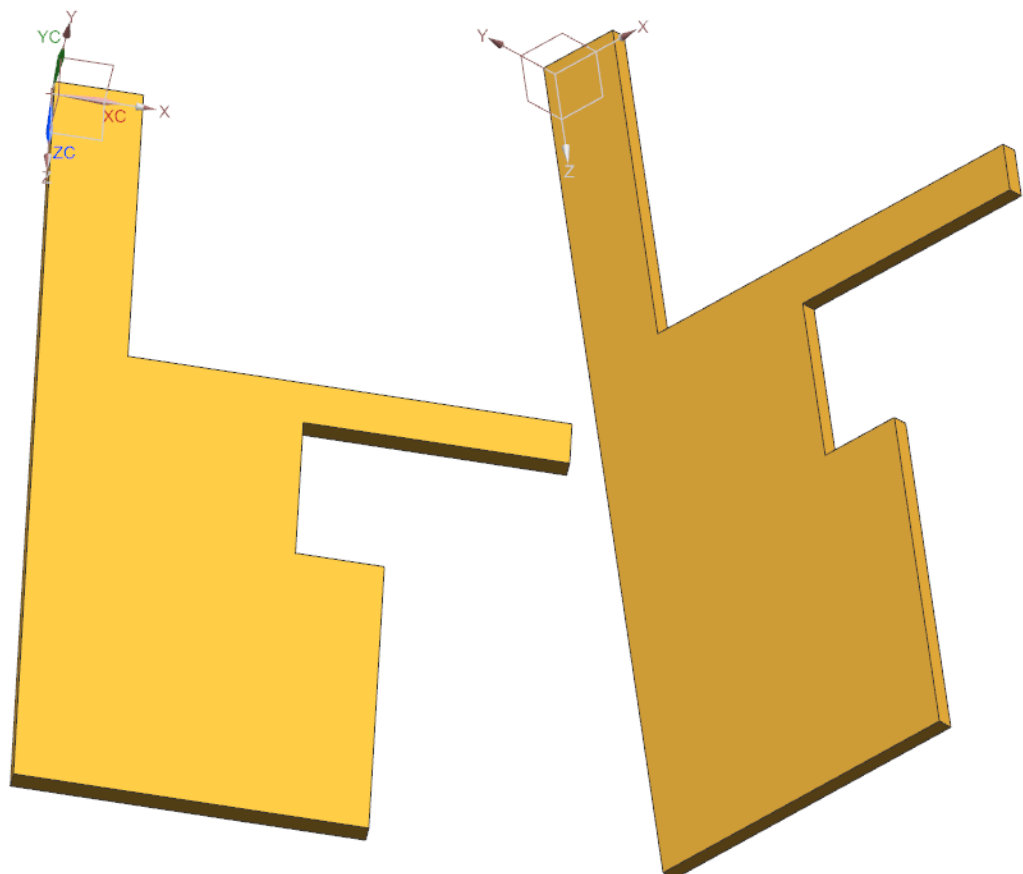
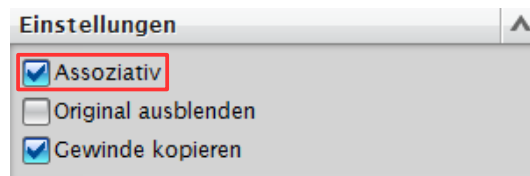
Ohne Haken können beide Körper unabhängig voneinander verändert werden.



Die Geometrie wird vom Ursprungs-KSYS auf das ausgewählte KSYS kopiert.



Wenn der Ursprungskörper nun verändert wird und der Haken bei *Assoziativ* gesetzt wurde, verändert sich der neu entstandene Körper entsprechend dazu mit.



Ohne das *Assoziativ*-Haken, können die beide Körper unabhängig voneinander verändert werden.

