






















Vor- /Nachteile bei der Erstellung von Symbolen

Version: UNIGRAPHICS/NX 7.5

Ersteller: Walter Hogger

Anwenderdefiniertes Symbol User Defined Symbols 		Anwenderdefinierte Symbole Custom Symbol 		Import als Part oder Muster (Pattern) per GRIP HBB-Tools 		Oberflächensymbol/Schweiß- symbol (2D) Surface Finish Symbol/ Weld Symbol  	
        				 			
+ - Hinzufügen zu Zeichnungselement möglich - Lücken (GAPS) in Maßhilfslinie erstellbar	- - nur Linien und Text möglich - Text wird gespiegelt - keine optische Auswahl	+ - optische Auswahl - beliebige Kurven - Texte editierbar - Nachbearbeitung möglich - variabler Text - Textangebote möglich	- - muss installiert werden	+ - sehr flexibel - kompatibel, da NX-Elemente - Text, Tabellen, Kurven, 2D/3D-Obj. - einfache Anpassung	- - GRIP-Programm nötig - nicht assoziativ zu Objekten	+ - assoziativ zu Körperkanten oder Hilfslinien - leicht editierbar	- - viele Klicks - keine individuellen Symbole erstellbar (nur Schweiß- und Oberflächensymbole)

				 
Farben ändern	+	++	++	++
Strichstärke ändern	++	++	++	++
Größe ändern	-	++	++	++
„Symbol“ erstellen	o	o	+	nicht notwendig
Editierbarkeit	--	+	++	++
Assoziativität	+	+	--	++
Austausch mit Partnerfirmen	+	+	++	nicht notwendig
Erweiterbarkeit	+	+	++	+
Einfügen / Anwenden	-	+	++	--
Attribute anhängen	++	++	++	++
Verschieben, Verdrehen, Skalieren	++ / - / -	+ / + / ++	o / o / o	++ / o / +
Löschen	-	++	++	++
Komfort	-	+	++	o

++ sehr gut + gut o mittelmäßig - schlecht -- sehr schlecht