

Positionsbeamaßung

Version: UNIGRAPHICS/NX 6

Ersteller: Simon Feil



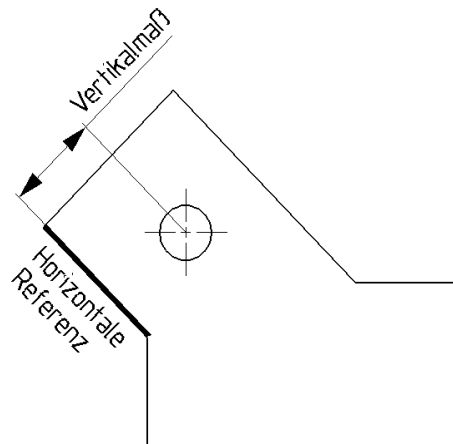
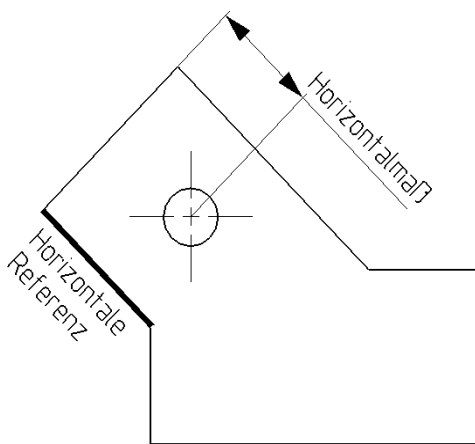
Positionsbeamaßung (Positioning) bei Bohrungen, Nut, Tasche, Polster, Knauf und Anwenderdefinierte Formelemente (UDF):



Horizontal

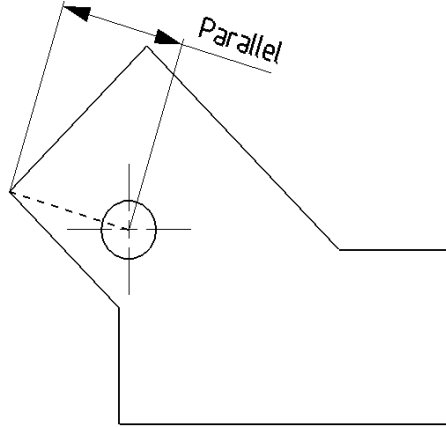


Vertikal

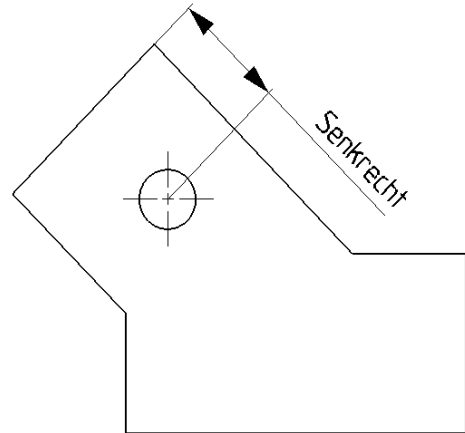




Parallel



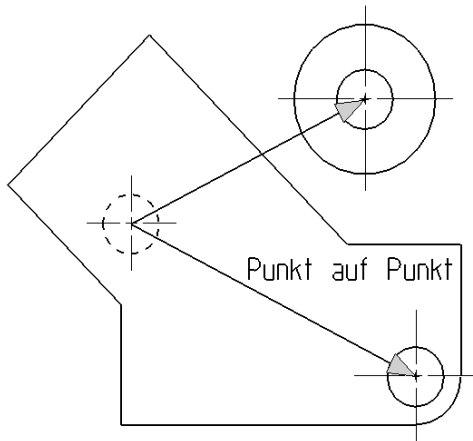
Senkrecht
(Perpendicular)



Es muss mit einer geraden
Körperkante begonnen werden.



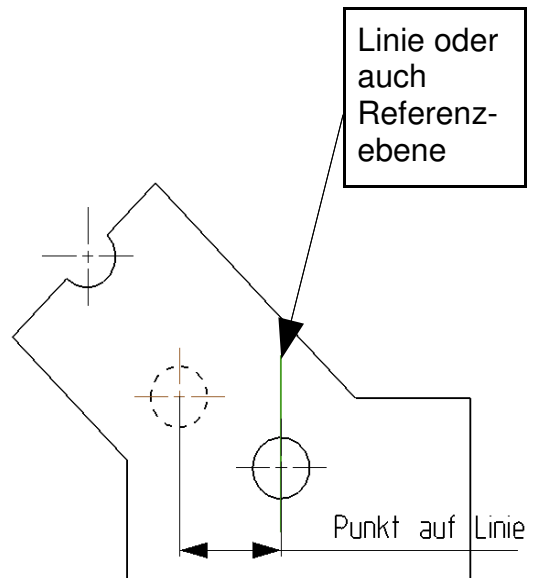
Punkt auf Punkt
(Point onto Point)



Zentrisch in
kreisförmige Kante



Punkt auf Linie
(Point onto Line)

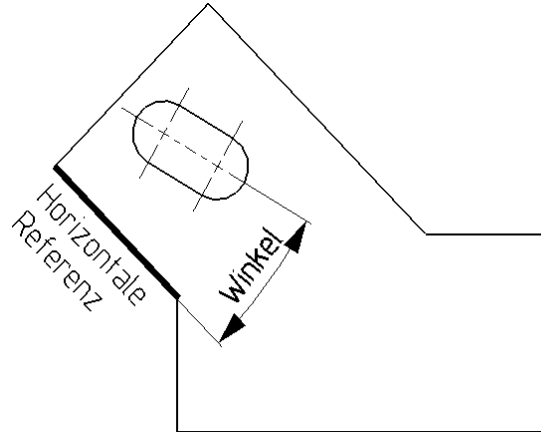
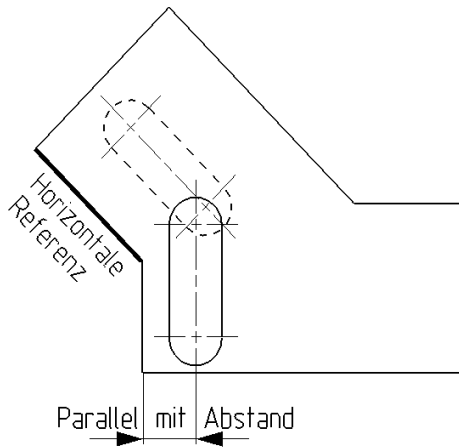




Parallel mit Abstand
(Parallel at a Distance)



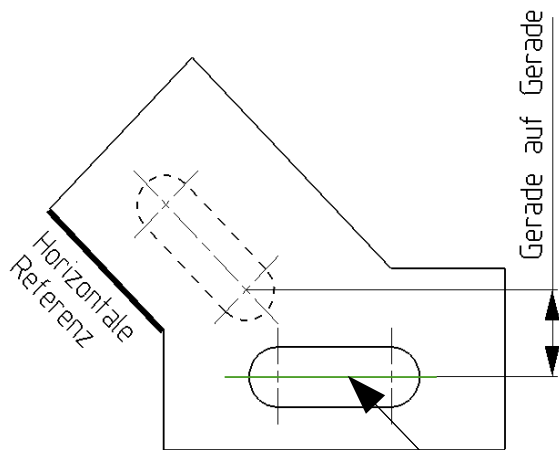
Winkel
(Angular)



Dreht das Langloch. Horizontale Referenz wird ignoriert!



Gerade auf Gerade
(Line onto Line)



Linie oder z.B. auch Referenzebene;
Horizontale Referenz wird ignoriert!