

Bezugskoordinatensysteme

Version: NX10

Datum: 07.10.2015

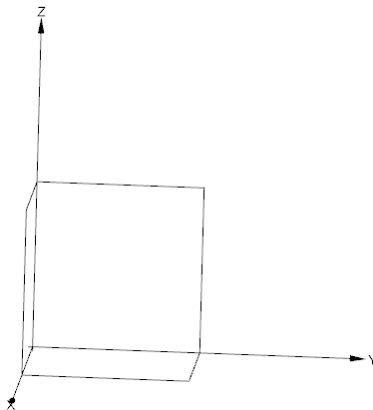
Ersteller: Philipp Berger

Ein *Bezugs-KSYS* besteht aus mehreren Objekten: - 1 Punkt
 - 3 Achsen
 - 3 Ebenen

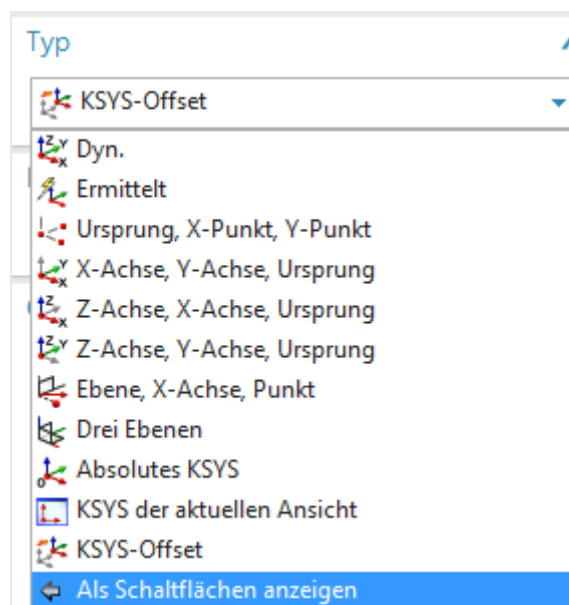


*Einfügen >
 Bezugsobjekt/
 Punkt/Ebene >
 Bezugs-KSYS*

*Insert >
 Datum/Point >
 Datum CSYS*

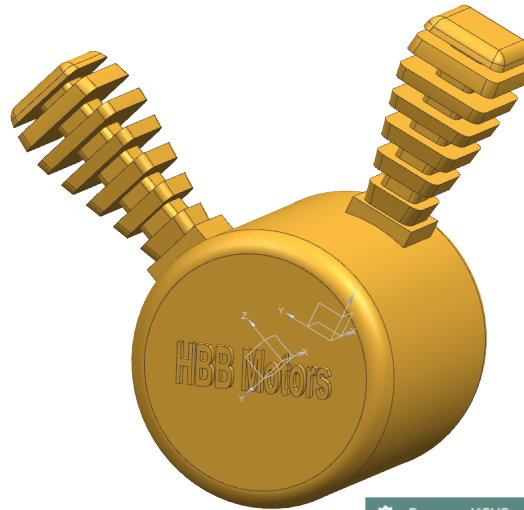


Es gibt viele verschiedene Möglichkeiten ein KSYS (CSYS) zu erzeugen.

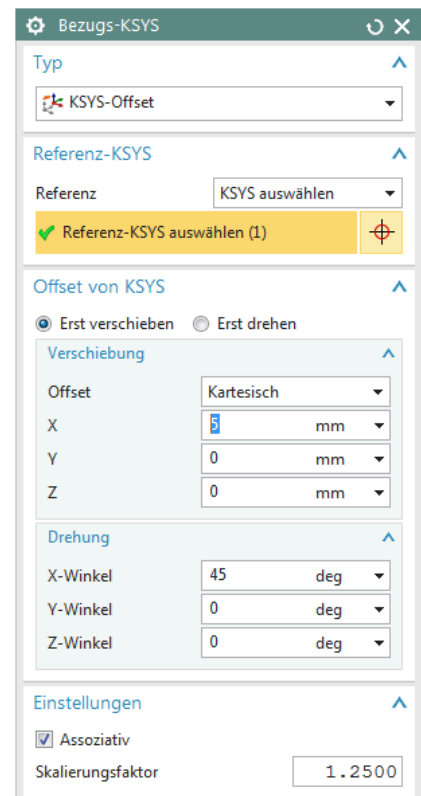
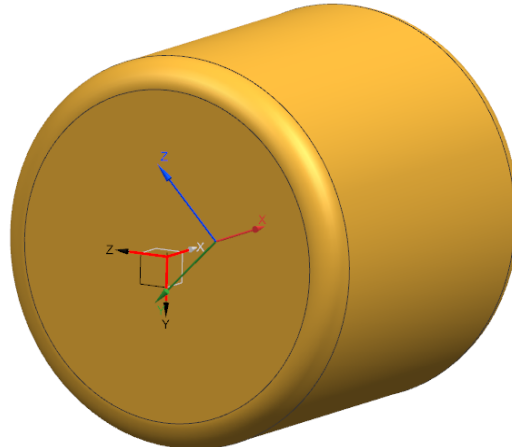


V-Motor Beispiel

Es soll ein Zweizylinder V-Motor erstellt werden, bei dem der Abstand bzw. der Winkel zwischen den Zylindern parametrisch veränderbar sein soll. Dies erreicht man durch das „Ankleben“ der Zylinderskizze an ein *Bezugskoordinatensystem*.

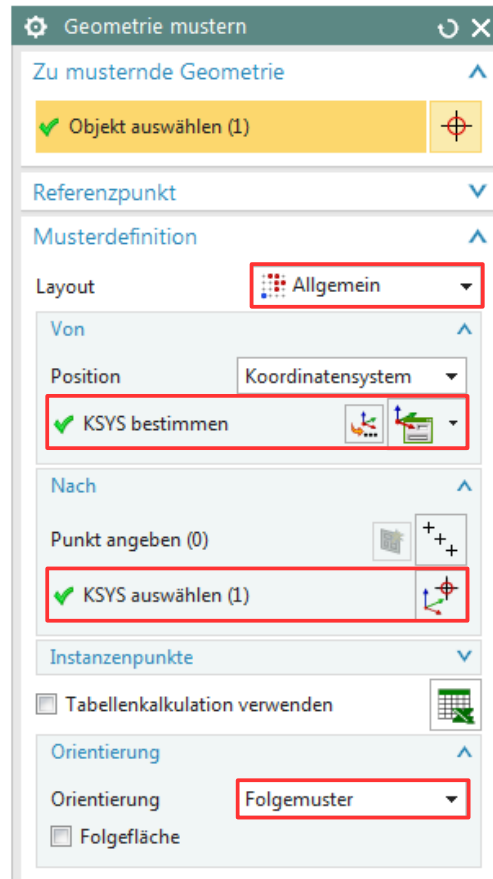


Als *Typ (Type)* haben wir *KSYS-Offset (Offset CSYS)* verwendet und als Ursprung unser 0-Punkt-KSYS angegeben.



Anschließend muss der Zylinder komplett abhängig von dem neu erzeugten *KSYS* aufgebaut werden (Wichtig: Noch nicht mit dem Motor *Vereinigen (Unite)*).

Nun muss das zweite *KSYS* (*CSYS*) erzeugt werden. Mit der Funktion *Geometrie mustern* (*Pattern Geometry*) kann nun der erste Zylinder auf das neue *KSYS* gemustert werden.



Einfügen > Assoziative Kopie > Mustergeometrie

Insert > Associative Copy > Pattern Geometry

Nun können alle 3 Körper miteinander vereinigt werden.

Verändert man nun die Werte bei einem der beiden *Bezugskoordinationssysteme* wandert der entsprechende Zylinder mit.



Einfügen > Kombinieren > Vereinigen

Insert > Combine > Unite

