

Programm HBB TypAbfrage

Version: v1.0

Datum: 10.01.2018

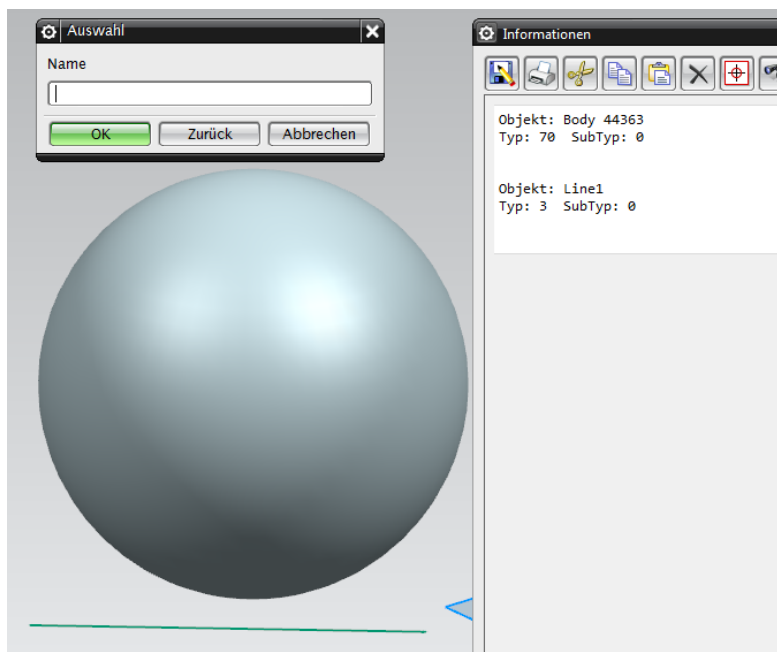
Ersteller: Karl Wenz

1 Allgemeine Beschreibung

In NX besitzt jedes Objekt eine spezielle Typ-Nummer. Manche Objekte werden auch noch in verschiedene „Untertypen“ eingeteilt, dies wird durch eine sogenannte Sub-Typ-Nummer gekennzeichnet. In der NX-Programmierung werden diese Nummern häufig zum Auffinden von bestimmten Objekten verwendet.

Mit dem Tool „*HBB_TypAbfrage*“ ist es möglich schnell und einfach durch Auswahl die Typ-Nummer und die Subtyp-Nummer eines oder mehrerer *NXObjekte* herauszufinden.

Die Werte für Typ, Subtyp werden anschließend im Informationsfenster ausgegeben.



2 Systemvoraussetzungen

NX-Version: NX 8.0 – NX12.0

Betriebssystem: Windows (64bit)



3 Bedienung

Das Programm wird über den Button HBB Typ-Abfrage gestartet, diese ist im Reiter bzw. in der Toolbar „HBB Typ-Abfrage“ zu finden.

Anschließend ist vom Anwender ein Objekt zu wählen. Es ist kein Objektfiler hinterlegt, d.h. der Anwender kann alles was auch interaktiv auswählbar ist anklicken.

Solange man die Auswahl nicht abbricht, kann man weitere Objekte selektieren.